

Выписка из Правил организации и проведения соревнований среди обучающихся Российской Федерации «Школа безопасности»

Соревнования по виду «Маршрут выживания» заключается в прохождении командой протяжённой дистанции, состоящий из этапов и специальных заданий.

Дистанция располагается на пересеченной местности, содержащей естественные и искусственные препятствия с наличием средств их преодоления или без них.

Прохождение этапов дистанции производится в строгой, определённой последовательности.

Условия прохождения каждого этапа прописываются в приложении к положению. Условия характеризуют последовательностью выполнения задания. На этапах фиксируется время выполнения и правильность выполнения задания. За неправильное выполнение задания или нарушения вводятся штрафные баллы (как правило, переводимые во время).

Примерный перечень этапов. «Маршрут выживания» (Группа А)

Формат «маршрута выживани» - ралли (для каждой команды расписано время движения по маршруту: время старта, время перехода между этапами, время работы на этапе, время выхода с этапа и т.д.).

Общая протяжённость – 10 км.

Самая удалённая точка – от судейского лагеря – 2,5 км.

1 – «Завал» - переправа по горизонтальным опорам (деревья) через водное препятствие;

2 – «Спасательные работы на воде» - команда судейскими средствами (спасконец, спасательный круг) осуществляет «спасение тонущего»;

3 - «Переправа» - переправа через водное препятствие на судейском плавсредстве. (Команда надевает спасательные жилеты, садится в плавсредство, вставляет в уключины вёсла и переправляется на целевой берег);

4 – «Обвязка» - использование судейского снаряжения (4,5 метра основная верёвка и 2,1 метра диаметр 6 мм.) для изготовления верхней обвязки с самостраховкой и петлей самостраховки из верёвки диаметром 6 мм.;

5 – «Комплексные перилла» - подъем, траверс, спуск. Используя завязанные обвязки, самостраховку, петлю самостраховки (из верёвки диаметром 6 мм.), судейские карабины, участники проходят туристические этапы);

6 – «Поиск пострадавшего» - команда методом «прочёсывания» осуществляет поиск пострадавшего;

7 – «Транспортировка пострадавшего» - транспортировка пострадавшего на носилках изготовленных с использованием судейских жердей и элементов командной верхней одежды;

8 – «Азимут» - движение по азимуту около 600 метров.

9 – «Бивуак» - комплексный этап, на котором команда выполняет задания на этапах: «Костер» – пережигание нити (нельзя использовать бересту, сено, солому, бумагу, сухие былинки..., только разжечка из дров, ОБЫЧНЫЕ СПИЧКИ в количестве 5 штук.); «Тент» - закрепление командного тента для укрытия всей команды;

10 – «Маятник» - переправа методом маятник (вертикальный или горизонтальный)

11 – «Закрытый этап» – этап, не требующий специальных знаний или специальной технической подготовки;

12 – «Легенда» - команда проходит маршрут по судейской легенде;

13 – «Ориентирование» - команда по карте спортивного ориентирования находит КП, вид соревнований - по выбору;

14 – «Гать» - переправа через заболоченный участок (судейские жерди);

15 – «Поляна заданий» - комплексный этап на котором команда выполняет задания на этапах : «Растения», «Медицина», «ПДД», «Топография»;

16 – «Международная кодовая таблица сигналов бедствия» - команда определяет знак;

17 – «Навигатор» - команда выполняет задания по поиску точек по судейским координатам.

Примерный перечень этапов. «Маршрут выживания» (Группа Б)

Формат «маршрута выживания» - ралли (для каждой команды расписано время движения по маршруту: время старта, время перехода между этапами, время работы на этапе, время выхода с этапа и т.д.).

Общая протяжённость – 10 км.

Самая удалённая точка – от судейского лагеря – 2,5 км.

- 1 - «Навигатор» - команда выполняет задания по поиску точек по судейским координатам;
- 2 - «Транспортировка пострадавшего» - транспортировка пострадавшего на носилках изготовленных с использованием судейских жердей и элементов командной верхней одежды;
- 3 - «Международная кодовая таблица сигналов бедствия» - команда определяет знак;
- 4 - «Поляна заданий» - комплексный этап на котором команда выполняет задания на этапах : «Растения», «Медицина», «ПДД», «Топография»;
- 5 - «Гать» - переправа через заболоченный участок (судейские жерди);
- 6 - «Ориентирование» - команда по карте спортивного ориентирования находит КП, вид соревнований - по выбору;
- 7 - «Бивуак» - комплексный этап, на котором команда выполняет задания на этапах: «Костер» – пережигание нити (нельзя использовать бересту, сено, солому, бумагу, сухие былинки..., только разжечка из дров, ОБЫЧНЫЕ СПИЧКИ в количестве 5 штук.); «Тент» - закрепление командного тента для укрытия всей команды;
- 8 - «Закрытый этап» – этап, не требующий специальных знаний или специальной технической подготовки;
- 9 - «Легенда» - команда проходит маршрут по судейской легенде; 9 - Маятник (вертикальный и горизонтальный)
- 10 – «Азимут» - движение по азимуту около 600 метров;
- 11 - «Поиск пострадавшего» - команда методом «прочёсывания» осуществляет поиск пострадавшего;

12 – «Спасательные работы на воде» - команда судейскими средствами (спасконец, спасательный круг) осуществляет «спасение тонущего»;

13 - «Переправа» - переправа через водное препятствие на судейском плавсредстве. (Команда надевает спасательные жилеты, садится в плавсредство, вставляет в уключины вёсла и переправляется на целевой берег);

14 – «Обвязка» - использование судейского снаряжения (4,5 метра основная верёвка и 2,1 метра диаметр 6 мм.) для изготовления верхней обвязки с самостраховкой и петлём самостраховки из верёвки диаметром 6 мм.;

15 – «Комплексные перилла» - подъем, траверс, спуск. Используя завязанные обвязки, самостраховку, петлю самостраховки (из верёвки диаметром 6 мм.), судейские карабины, участники проходят туристические этапы);

16 – «Спасательные работы на воде» - команда судейскими средствами (спасконец, спасательный круг) осуществляет «спасение тонущего»;

17 – «Завал» - переправа по горизонтальным опорам (деревья) через водное препятствие;